

# Curso Básico ActionScript

CAPACITACIÓN Y SOFTWARE

## FLASH Action Script / Básico

## INICIAMOS CURSOS.

### DIRIGIDO A:

Curso dirigido a diseñadores, programadores, alumnos y creativos interesados en la programación de Flash utilizando su lenguaje Action Script 2.

### OBJETIVO:

Conocer el poderoso lenguaje de programación Action Script 2 dentro del programa de diseño Flash, lo cual nos permitirá desarrollar aplicaciones interactivas, complejos sitios web dinámicos, animaciones avanzadas usando esta impresionante herramienta.

### METODOLOGÍA:

El curso es un curso teórico práctico, se describen ejemplos por el instructor y el alumno desarrolla dichos ejercicios de manera individual.

### TEMARIO:

#### 1.- Sobre ActionScript 2.0.

¿Qué puedo hacer con ActionScript?  
Generación de contenido programado  
Comunicación con el servidor

#### 2.-Creando Script con ActionScript.

Acciones de fotograma  
Acciones de objeto

#### 3.- Escribiendo Script.

ActionScript y Fotogramas  
Utilizando Acciones de fotograma

#### 4.- ActionScript e instancias.

Asignar acciones a una instancia de botón.  
Asignar acciones a una instancia de clip de película.

#### 5.- El explorador de película.

Variables  
Palabras reservadas  
Declaración de variables  
Creación automática de variables  
Normas para nombrar las variables  
Crear nombres de variables con programación  
Asignar valores a las variables

#### 6.- Datos y Tipos de Datos.

Expresiones: literales y variables  
Clasificación de los tipos de datos  
Numéricos  
Boleanos  
Matrices  
Sintaxis  
Argumentos

#### 7.- Operadores.

Operadores de Asignación  
Operador de asignación  
Operadores de asignación abreviados

#### 8.- Operadores Aritméticos

Suma, Incremento ++  
Resta, Decremento --  
Multiplicación \*, División /  
Módulo %

#### 9.- Operadores lógicos.

#### 10.- Operadores Varios.

(condicional) ?:  
(Operador coma),  
delete  
new  
this  
typeof  
void  
Operador punto(.)  
Operador de acceso a una matriz

#### 9.- Sentencias.

Condicionales

#### 10. Desarrollo de ejercicios de programación.

### ActionScript

Nivel: Básico

Duración: 20 horas.

Modalidad: Presencial.

### INTENSIVO.

Lunes a Viernes, 4 horas  
diarias, una semana.

### Requisitos:

-Conocimientos de  
Plataforma Windows y  
Cursar básico de Flash.

### CAPACITACIÓN

### PROFESIONAL:

Desde hace más de una  
década ofrecemos  
capacitación  
especializada en  
software de  
las más importantes  
firmas y productos  
enfocados al diseño.



**CADHaus**

Grupo de Diseño por  
Computadora S.A de C.V.